



**САМАРСКИЙ
ПОЛИТЕХ**
Опорный университет

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Самарский государственный технический университет»
(ФГБОУ ВО «СамГТУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ФГБОУ ВО «СамГТУ»

Д.Е. Быков

2023 г.



ПРОГРАММА
вступительного испытания по информатике
и информационно - коммуникационным технологиям

Самара, 2023

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ФАКТЫ ДИСЦИПЛИНЫ «ИНФОРМАТИКА И ИКТ (ИТ)»

1. МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Алфавит, текст, длина текста. Количество различных текстов данной длины в данном алфавите. Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование.

Позиционные системы счисления. Разложение числа по степеням основания системы счисления. Двоичная система счисления. Восьмеричная система счисления. Алгоритм перевода из двоичной системы счисления в восьмеричную систему и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Тетрады шестнадцатеричной системы счисления. Алгоритм перевода из двоичной системы счисления в шестнадцатеричную систему и обратно.

Расчет количества вариантов: формулы перемножения и сложения количества вариантов. Логические высказывания. Логические операции НЕ, И, ИЛИ. Таблицы истинности логических выражений Множества и операции с ними.

Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра и пути. Понятие минимального пути. Матрица смежности графа (0/1 матрица) и весовая матрица (с указанием длин ребер).

Дерево. Корень, лист, вершина (узел). Предшествующая вершина, последующие вершины. Поддерево. Высота дерева. Бинарное дерево.

2. АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Основные алгоритмические конструкции: «следование» (последовательное выполнение команд), «ветвление» «цикл». Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Двумерные массивы.

Кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке программирования. Оператор присваивания. Константы и переменные. Переменная: имя и значение. Типы переменных: целые, вещественные.

Исполнители. Необходимость формального описания исполнителя. Алгоритм как план управления исполнителем (исполнителями).

Протоколы сети интернет. IP-адрес, маска подсети.

СТРУКТУРА БИЛЕТА И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Вступительное испытание оценивается по **100**-балльной шкале. Минимальное количество баллов для получения оценки «зачтено» - **44**.

Структура экзаменационного билета состоит из трех частей.

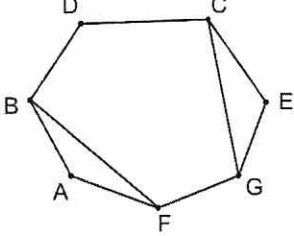
Часть А состоит из 15 заданий, за каждое правильно выполненное задание – 4 балла. Максимальное количество баллов за часть А – **60**.

Часть В состоит из 4 заданий, за каждое правильно выполненное задание – 5 баллов. Максимальное количество баллов за вторую часть – **20**.

Часть С состоит из 2 заданий, за каждое правильно выполненное – 10 баллов.
Максимальное количество баллов за часть С – 20.

ОБРАЗЕЦ ЭКЗАМЕНАЦИОННОГО БИЛЕТА

Часть А. Отметьте номер правильного ответа в области ответов А.		Варианты ответов																														
№	Задание	1	2	3	4	5																										
A1	<p>Вычислите значение выражения $8E_{16} - 7A_{16}$.</p> <p>В ответе запишите вычисленное значение в десятичной системе счисления.</p>	10	20	A	28	11																										
A2	<p>Миша заполнял таблицу истинности функции $(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$, но успел заполнить лишь фрагмент из трёх различных её строк, даже не указав, какому столбцу таблицы соответствует каждая из переменных w, x, y, z.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td></td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td></td> <td>0</td> <td></td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> <td>0</td> </tr> </table> <p>Определите, какому столбцу таблицы соответствует каждая из переменных w, x, y, z.</p> <p>В ответе напишите буквы w, x, y, z в том порядке, в котором идут соответствующие им столбцы (сначала буква, соответствующая первому столбцу; затем буква, соответствующая второму столбцу, и т.д.). Буквы в ответе пишите подряд, никаких разделителей между буквами ставить не нужно.</p> <p>Пример. Если бы функция была задана выражением $\neg x \vee y$, зависящим от двух переменных, а фрагмент таблицы имел бы вид</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td></td> <td>$(\neg x \vee y)$</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </table> <p>то первому столбцу соответствовала бы переменная y, а второму столбцу – переменная x. В ответе следовало бы написать yx.</p>					$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$	0		0	1	0		0		1	0	0	1	1		0			$(\neg x \vee y)$	0	1	0	zyxw	wzyx	xyzw	wxyz	yzwx
				$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$																												
0		0	1	0																												
	0		1	0																												
0	1	1		0																												
		$(\neg x \vee y)$																														
0	1	0																														
A3	<p>На рисунке изображена схема дорог некоторого района. В соответствующей таблице символом ‘*’ обозначено наличие дороги из одного населённого пункта в другой. Отсутствие этого символа обозначает, что такой дороги нет. Каждому населённому пункту на схеме соответствует его номер в таблице, но неизвестно, какой именно номер. Определите какие номера населённых пунктов в таблице могут соответствовать населённым пунктам В и С</p>	13	35	15	26	46																										

	<p>на схеме. В ответе запишите эти два номера в порядке их убывания без пробелов.</p> <table border="1" data-bbox="311 268 829 555"> <tr><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td><td></td><td>*</td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td>*</td><td></td><td></td><td></td><td>*</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>*</td><td></td><td>*</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> 		1	2	3	4	5	6	7	1					*	*		2			*	*			*	3		*			*		*	4		*				*		5	*		*					6	*			*	*			7		*	*									
	1	2	3	4	5	6	7																																																															
1					*	*																																																																
2			*	*			*																																																															
3		*			*		*																																																															
4		*				*																																																																
5	*		*																																																																			
6	*			*	*																																																																	
7		*	*																																																																			
A4	<p>Для кодирования некоторой последовательности, состоящей из букв А, В, В, Г, Д, Е решили использовать неравномерный двоичный код, удовлетворяющий условию Фано. Для буквы А использовали кодовое слово 0; для буквы В – кодовое слово 10. Какова наименьшая возможная сумма длин кодовых слов для букв В, Г, Д, Е?</p>	11	15	10	5	16																																																																
A5	<p>На вход алгоритма подаётся натуральное число N. Алгоритм строит по нему число R следующим образом. 1) Строится двоичная запись числа N. 2) К этой записи дописываются справа ещё два разряда по следующему правилу: если N чётное, то справа от числа дописывается сначала 0, а затем 1. В противном случае, если N нечётное, то справа дописывается сначала 1, а затем 0. Полученная таким образом запись (в ней на два разряда больше, чем в записи исходного числа N) является двоичной записью числа R – результата работы данного алгоритма. Укажите минимальное число R, которое больше 102 и может являться результатом работы данного алгоритма. В ответе число записать в десятичной системе счисления.</p>	103	105	104	106	108																																																																
A6	<p>Дан фрагмент электронной таблицы. Из ячейки С3 в ячейку D4 была скопирована формула. При копировании адреса ячеек в формуле автоматически изменились. Каким стало числовое значение формулы в ячейке D4?</p> <table border="1" data-bbox="311 1926 893 2038"> <tr><td></td><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> </table>		A	B	C	D	E	1	1	2	3	4	5	800	400	4000	8000	100																																																				
	A	B	C	D	E																																																																	
1	1	2	3	4	5																																																																	

	2	10	20	30	40	50																	
	3	100	200	= $\$C\$1*100+D2$	400	500																	
	4	1000	2000	3000		5000																	
A7	<p>Запишите число, которое будет напечатано в результате выполнения следующей программы. Программа представлена на пяти языках программирования.</p> <table border="1"> <tr> <td>Бейсик</td> <td>Python</td> </tr> <tr> <td> <pre> DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N </pre> </td> <td> <pre> s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n) </pre> </td> </tr> <tr> <td>Алгоритмический язык</td> <td>Pascal</td> </tr> <tr> <td> <pre> Алг нач целн, s s := 0 n := 75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц выводn кон </pre> </td> <td> <pre> var s, n: integer; begin s := 0; n := 75; while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end. </pre> </td> </tr> <tr> <td>C++</td> <td></td> </tr> <tr> <td> <pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s = 0, n = 75; while (s + n < 150) { s = s + 15; n = n - 5; } cout<< n <<endl; return 0; } </pre> </td> <td></td> </tr> </table>						Бейсик	Python	<pre> DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N </pre>	<pre> s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n) </pre>	Алгоритмический язык	Pascal	<pre> Алг нач целн, s s := 0 n := 75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц выводn кон </pre>	<pre> var s, n: integer; begin s := 0; n := 75; while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end. </pre>	C++		<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s = 0, n = 75; while (s + n < 150) { s = s + 15; n = n - 5; } cout<< n <<endl; return 0; } </pre>		25	45	40	30	35
Бейсик	Python																						
<pre> DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N </pre>	<pre> s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n) </pre>																						
Алгоритмический язык	Pascal																						
<pre> Алг нач целн, s s := 0 n := 75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц выводn кон </pre>	<pre> var s, n: integer; begin s := 0; n := 75; while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end. </pre>																						
C++																							
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int s = 0, n = 75; while (s + n < 150) { s = s + 15; n = n - 5; } cout<< n <<endl; return 0; } </pre>																							
A8	<p>Сергей составляет только 5-буквенные слова, в которых есть только буквы О, В, Е, Н, причём в каждом слове есть ровно одна гласная буква и она встречается ровно 1 раз. Каждая из допустимых согласных букв может встречаться в слове любое количество раз или не встречаться вовсе. Словом считается любая допустимая последовательность букв, не обязательно осмысленная. Сколько существует таких</p>						150	160	140	130	170												

	слов, которые может записать Сергей?					
A9	Автоматическая камера производит растровые изображения размером 200x256 пикселей. Для кодирования цвета каждого пикселя используется одинаковое количество бит, коды пикселей записываются в файл один за другим без промежутков. Объём файла с изображением не может превышать 70 Кбайт без учёта размера заголовка файла. Какое максимальное количество цветов можно использовать в палитре?	1024	640	2048	512	256
A10	В терминологии сетей TCP/IP маской сети называется двоичное число, определяющее, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу самого узла в этой сети. Обычно маска записывается по тем же правилам, что и IP-адрес, - в виде четырёх байтов, причём каждый байт записывается в виде десятичного числа. При этом в маске сначала (в старших разрядах) стоят единицы, а затем с некоторого разряда – нули. Адрес сети получается в результате применения поразрядной конъюнкции к заданному IP-адресу узла и маске. Для узла с IP-адресом 117.191.37.84 адрес сети равен 117.191.37.80. Чему равно наименьшее возможное значение последнего (самого правого) байта маски? Ответ запишите в виде десятичного числа.	255	254	192	240	248
A11	При регистрации в компьютерной системе каждому пользователю выдаётся пароль, состоящий из 6 символов и содержащий только символы из 32-символьного набора прописных латинских букв. В базе данных для хранения сведений о каждом пользователе отведено одинаковое и минимально возможное целое число байт. При этом используют посимвольное кодирование паролей, все символы кодируют одинаковым и минимально возможным количеством бит. Кроме пароля для каждого пользователя в системе хранятся дополнительные сведения, для чего выделено целое число байт; это число одно и то же для всех пользователей. Для хранения сведений о 30 пользователях потребовалось 600 байт. Сколько байт выделено для хранения дополнительных сведений об одном пользователе? В ответе запишите только целое число – количество байт.	10	32	16	12	14
A12	Некоторый алгоритм получает на вход строку цифр и преобразовывает её. В алгоритме существует только две команды, в каждой из которых x и y обозначают	8811	811	8	8111	88111

	<p>последовательность цифр. 1) заменить (x,y). Эта команда заменяет в исходной строке первое слева вхождение цепочки x на цепочку y. Если в строке нет вхождений цепочки x, то выполнение команды заменить(x,y) не меняет эту строку. 2) нашлось(x) Эта команда проверяет, встречается ли цепочка x в исходной строке. Если она встречается, то команда возвращает логическое значение «истина», в противном случае она возвращает значение «ложь». Исходная строка при этом не меняется. Какая строка получится в результате примененного ниже алгоритма к строке, состоящей из 84 подряд идущих цифр 1? В ответе запишите полученную строку. НАЧАЛО ПОКА нашлось(11111) ИЛИ нашлось(888) ЕСЛИ нашлось(11111) ТО заменить(11111,88) ИНАЧЕ ЕСЛИ нашлось(888) ТО заменить(888,8) КОНЕЦ ЕСЛИ КОНЕЦ ЕСЛИ КОНЕЦ ПОКА КОНЕЦ</p>											
A13	<p>Значение арифметического выражения $9^7 + 3^{21} - 9$ записали в системе счисления с основанием 3. Сколько цифр «2» содержится в этой записи?</p>	8	9	11	10	12						
A14	<p>Для какого наибольшего целого неотрицательного числа A выражение $(48 \neq y + 2x) \vee (A < x) \vee (A < y)$ тождественно истинно, т.е. принимает значение 1 при любых целых неотрицательных x,y?</p>	17	15	10	5	12						
A15	<p>В языке запросов поискового сервера для обозначения логической операции «ИЛИ» используется символ « », а для обозначения логической операции «И» - символ «&». В таблице приведены запросы и количество найденных по ним страниц некоторого сегмента сети Интернет.</p> <table border="1" data-bbox="319 1792 893 2004"> <thead> <tr> <th>Запрос</th> <th>Найдено страниц (в сотнях тысяч)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Горло</td> <td>45</td> </tr> <tr> <td>Корабль</td> <td>40</td> </tr> </tbody> </table>	Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)	Горло	45	Корабль	40	85	67	75	35	77
Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)											
Горло	45											
Корабль	40											

Нос	30					
Корабль & Нос	25					
Горло & Нос	10					
Горло & Корабль	0					
Какое количество страниц (в сотнях тысяч) будет найдено по запросу Горло Корабль Нос?						

Часть В. Напишите ответ в области ответов В

В1	<p>Сколько существует различных наборов значений логических переменных $x_1, x_2, \dots, x_7, y_1, y_2, \dots, y_7$, которые удовлетворяют всем перечисленным ниже условиям?</p> $(y_1 \rightarrow (y_2 \wedge x_1)) \wedge (x_1 \rightarrow x_2) = 1$ $(y_2 \rightarrow (y_3 \wedge x_2)) \wedge (x_2 \rightarrow x_3) = 1$ <p>...</p> $(y_6 \rightarrow (y_7 \wedge x_6)) \wedge (x_6 \rightarrow x_7) = 1$ $y_7 \rightarrow x_7 = 1$ <p>В ответе не нужно перечислять различные наборы значений переменных, при которых выполнена данная система равенств. В качестве ответа Вам нужно указать количество таких наборов.</p>				
В2	<p>Исполнитель «Вычислитель» преобразует число, записанное на экране. У исполнителя есть три команды, которым присвоены номера:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Прибавить 2 2. Умножить на 2 3. Прибавить 3 <p>Программа для «Вычислителя» — это последовательность команд.</p> <p>Сколько существует таких программ, которые преобразуют исходное число 2 в число 22 и при этом траектория вычислений программы содержит число 11?</p> <p>Траектория – это последовательность результатов выполнения всех команд программы.</p>				
В3	<p>Ниже на пяти языках программирования записан алгоритм. Получив на вход натуральное число x, этот алгоритм печатает число S. Укажите такое наименьшее число x, при вводе которого алгоритм печатает шестизначное число.</p> <table border="1" data-bbox="467 1395 1305 2022"> <thead> <tr> <th data-bbox="467 1395 858 1473">Бейсик</th> <th data-bbox="858 1395 1305 1473">Python</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="467 1473 858 2022"> <pre> DIM X,S,D,R AS LONG INPUT X S = X R = 0 WHILE X > 0 D = X MOD 2 R = 10*R + D X = X \ 2 WEND </pre> </td> <td data-bbox="858 1473 1305 2022"> <pre> x = int(input()) S = x; R = 0 while x > 0: d = x % 2 R = 10*R + d x=x // 2 S = R + S print(S) </pre> </td> </tr> </tbody> </table>	Бейсик	Python	<pre> DIM X,S,D,R AS LONG INPUT X S = X R = 0 WHILE X > 0 D = X MOD 2 R = 10*R + D X = X \ 2 WEND </pre>	<pre> x = int(input()) S = x; R = 0 while x > 0: d = x % 2 R = 10*R + d x=x // 2 S = R + S print(S) </pre>
Бейсик	Python				
<pre> DIM X,S,D,R AS LONG INPUT X S = X R = 0 WHILE X > 0 D = X MOD 2 R = 10*R + D X = X \ 2 WEND </pre>	<pre> x = int(input()) S = x; R = 0 while x > 0: d = x % 2 R = 10*R + d x=x // 2 S = R + S print(S) </pre>				

	<pre>S = R + S PRINT S</pre>	
	Паскаль	Алгоритмический язык
	<pre>var x,d,R,S: longint; begin readln(x); S := x; R := 0; while x > 0 do begin d := x mod 2; R := 10*R + d; x := x div 2; end; S := R + S; writeln(S); end.</pre>	<pre>алг нач цел x, d, R, S ввод x S := x R := 0 нц пока x > 0 d := mod(x, 2) R := 10*R + d x := div(x, 2) кц S := R + S вывод S кон</pre>
	C++	
	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { long x,d,R,S; cin >> x; S = x; R = 0; while (x > 0){ d = x % 2; R = 10*R + d; } }</pre>	

	<pre> x = x / 2; } S = R + S; cout<< S <<endl; return 0; } </pre>	
B4	<p>На числовой прямой даны два отрезка: P = [10, 39] и Q = [23, 58]. Какова наименьшая возможная длина интервала A, что формула $((x \in P) \wedge (x \in Q)) \rightarrow ((x \in Q) \wedge (x \in A))$ тождественно истинна, то есть принимает значение 1 при любом значении переменной x.</p>	

<i>Часть C. Напишите ответ в области ответов C</i>					
C1	<p>На обработку поступает натуральное число, не превышающее 10^9. Нужно написать программу, которая выводит на экран минимальную чётную цифру этого числа. Если в числе нет чётных цифр, то требуется вывести на экран «NO». Программист написал программу неправильно. Ниже эта программа представлена на пяти языках программирования.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: left;">Бейсик</th> <th style="width: 50%; text-align: left;">Python</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <pre> DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N MINDIGIT = N MOD 10 WHILE N > 0 DIGIT = N MOD 10 IF DIGIT MOD 2 = 0 THEN IF DIGIT < MINDIGIT THEN MINDIGIT = DIGIT END IF END IF N=N \ 10 WEND IF MINDIGIT = 0 THEN PRINT "NO" ELSE PRINT MINDIGIT END IF </pre> </td> <td> <pre> N = int(input()) minDigit = N % 10 while N > 0: digit = N % 10 if digit % 2 == 0: if digit < minDigit: minDigit = digit N = N // 10 if minDigit == 0: print("NO") else: print(minDigit) </pre> </td> </tr> </tbody> </table>	Бейсик	Python	<pre> DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N MINDIGIT = N MOD 10 WHILE N > 0 DIGIT = N MOD 10 IF DIGIT MOD 2 = 0 THEN IF DIGIT < MINDIGIT THEN MINDIGIT = DIGIT END IF END IF N=N \ 10 WEND IF MINDIGIT = 0 THEN PRINT "NO" ELSE PRINT MINDIGIT END IF </pre>	<pre> N = int(input()) minDigit = N % 10 while N > 0: digit = N % 10 if digit % 2 == 0: if digit < minDigit: minDigit = digit N = N // 10 if minDigit == 0: print("NO") else: print(minDigit) </pre>
Бейсик	Python				
<pre> DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N MINDIGIT = N MOD 10 WHILE N > 0 DIGIT = N MOD 10 IF DIGIT MOD 2 = 0 THEN IF DIGIT < MINDIGIT THEN MINDIGIT = DIGIT END IF END IF N=N \ 10 WEND IF MINDIGIT = 0 THEN PRINT "NO" ELSE PRINT MINDIGIT END IF </pre>	<pre> N = int(input()) minDigit = N % 10 while N > 0: digit = N % 10 if digit % 2 == 0: if digit < minDigit: minDigit = digit N = N // 10 if minDigit == 0: print("NO") else: print(minDigit) </pre>				

Алгоритмический язык	Pascal
<pre> Алг нач цел N, digit, minDigit ввод N minDigit := mod(N,10) нцпока N > 0 digit := mod(N,10) если mod(digit, 2) = 0 то если digit < minDigit то minDigit := digit все все N := div(N,10) кц если minDigit = 0 то вывод "NO" иначе вывод minDigit все кон </pre>	<pre> var N, digit, minDigit: longint; begin readln(N); minDigit := N mod 10; while N > 0 do begin digit := N mod 10; if digit mod 2 = 0 then if digit < minDigit then minDigit := digit; N := N div 10; end; if minDigit = 0 then writeln("NO") else writeln(minDigit) end. </pre>
C++	
<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int N, digit, minDigit; cin >> N; minDigit = N % 10; while (N > 0) { digit = N % 10; if (digit % 2 == 0) if (digit < minDigit) </pre>	

	<pre> minDigit = digit; N = N / 10; } if (minDigit == 0) cout<< "NO" <<endl; else cout<<minDigit<<endl; return 0; } </pre>	
	<p>Последовательно выполните следующее.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Напишите, что выведет программа при вводе числа 231. 2. Найдите допущенные программистом ошибки и исправьте их. Исправление ошибки должно затрагивать только строку, в которой находится ошибка. Для каждой ошибки необходимо выписать строку, в которой сделана ошибка и указать, как исправить ошибку, т.е. привести правильный вариант строки. <p>Известно, что в тексте программы можно исправить ровно две строки так, чтобы она работала правильно. Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования.</p> <p>Обратите внимание на то, что требуется найти ошибки в имеющейся программе, а не написать свою, возможно, использующую другой алгоритм решения.</p>	
C2	<p>Дан целочисленный массив из 30 элементов. Элементы массива могут принимать натуральные значения от 1 до 10000 включительно. Опишите на одном из языков программирования алгоритм, который находит минимум среди элементов массива, не делящихся нацело на 6, а затем заменяет каждый элемент, не делящийся нацело на 6, на число, равное найденному минимуму. Гарантируется, что хотя бы один такой элемент в массиве есть. В качестве результата необходимо вывести изменённый массив, каждый элемент выводится с новой строки. Например, для исходного массива из шести элементов:</p> <pre> 14 6 11 18 9 24 </pre> <p>программа должна вывести следующий массив:</p> <pre> 9 6 9 18 9 24 </pre> <p>В качестве ответа нужно привести программу, написанную на любом из языков программирования, но необходимо указать название данного языка.</p>	

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Н.Д. Угринович Информатика и ИКТ: учебник 10-11 класс – М.: БИНОМ, 2016 – 212 с.

2. Семакин И.Г., Хеннер Е.К., Шеина Т.Ю. Информатика. Базовый уровень: учебник для 11 класса. – 3-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. –224 с.
3. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. Информатика, 11 класс. Углубленный уровень: учебник для 11 класса: в 2 ч. Ч.1. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. – 240 с.
4. Культин Н.Б. Программирование в TurboPascal 7.0 и Delphi. СПб.: БХВ-Петербург, 2012.
5. Вовк Е.Т. Информатика. Пособие для подготовки к ЕГЭ. Учебно-методическое пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.